



Desarrollado por un grupo de chicas participantes en "Hackathon contra la Violencia Doméstica en Centroamérica":

# ME QUIERE NO ME QUIERE

[MEQUIERENOMEQUIERE.ORG](http://MEQUIERENOMEQUIERE.ORG)



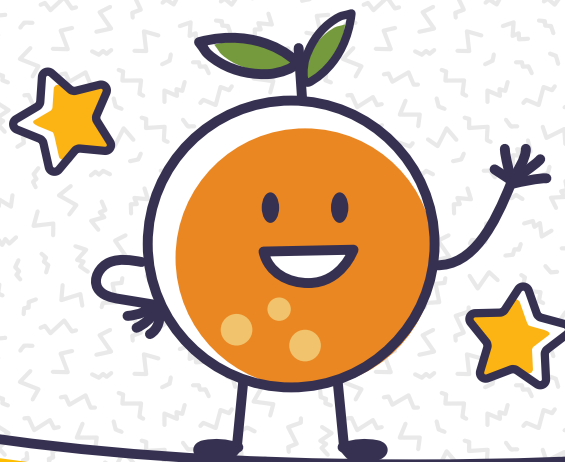
El piloto mejoró su interacción con un diseño responsivo que le permitiera el uso desde dispositivos móviles.



PANIAMOR mejoró MQNMQ con la incorporación de una caja de herramientas de autoaprendizaje



VERSIÓN PILOTO  
**2013**



VERSIÓN RESPONSIVA  
**2015**

VERSIÓN INTERACTIVA  
**2023**

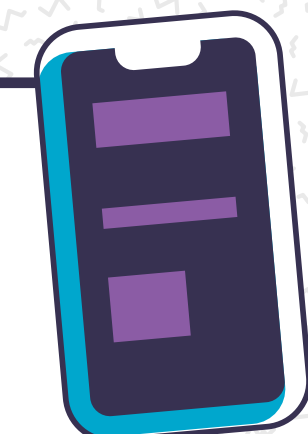
### Consistía en:

- ▶ Un **test en línea para detectar situaciones de violencia** en sus relaciones de pareja.
- ▶ Al finalizar el test, el o la adolescente recibía **recomendaciones sobre qué hacer y cómo manejar la situación**, basadas en el nivel de riesgo identificado.



### Incorporó acceso a:

- ▶ **Ejemplos de situaciones** recopiladas por personas jóvenes en relaciones de noviazgo violentas.
  - ▶ **Sección de recomendaciones para la acción**, a través de una ponderación a partir del nivel de riesgo.
- Opción de:
- Compartir la herramienta vía redes sociales para fomentar el intercambio de experiencias entre las y los adolescentes.
  - Socializar los resultados a través de correo electrónico o Facebook.



### Adicionó:

**9 micro learnings**, dirigida a niñas y adolescentes de 10 a 14 años.

### Estos incluyen:

- Juegos
- Videos
- Material descargable
- Música

**Además**, incluyen infografías sobre rutas de denuncia y líneas de apoyo para quienes están experimentando situaciones de violencia.

**MQNMQ** fue seleccionada como uno de los 10 ganadores a nivel mundial en el concurso **Desafío de Innovación Conjunta**, entre 300 propuestas de 61 países.

