



Desarrollado por un grupo de chicas participantes en "Hackathon contra la Violencia Doméstica en Centroamérica":

ME QUIERE NO ME QUIERE

MEQUIERENOMEQUIERE.ORG



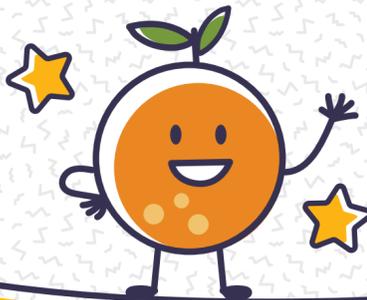
El piloto mejoró su interacción con un diseño responsivo que le permitiera el uso desde dispositivos móviles.



PANIAMOR mejoró MQNMQ con la incorporación de una caja de herramientas de autoaprendizaje



VERSIÓN PILOTO
2013



VERSIÓN RESPONSIVA
2015

VERSIÓN INTERACTIVA
2023

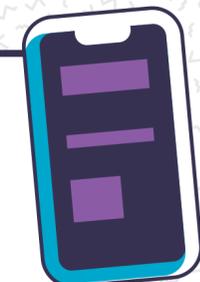
Consistía en:

- ▶ Un **test en línea para detectar situaciones de violencia** en sus relaciones de pareja.
- ▶ Al finalizar el test, el o la adolescente recibía **recomendaciones sobre qué hacer y cómo manejar la situación**, basadas en el nivel de riesgo identificado.



Incorporó acceso a:

- ▶ **Ejemplos de situaciones** recopiladas por personas jóvenes en relaciones de noviazgo violentas.
 - ▶ **Sección de recomendaciones para la acción**, a través de una ponderación a partir del nivel de riesgo.
- Opción de:
- Compartir la herramienta vía redes sociales para fomentar el intercambio de experiencias entre las y los adolescentes.
 - Socializar los resultados a través de correo electrónico o Facebook.



Adicionó:

9 micro learnings, dirigida a niñas y adolescentes de 10 a 14 años.

Estos incluyen:

- Juegos
- Videos
- Material descargable
- Música

Además, incluyen infografías sobre rutas de denuncia y líneas de apoyo para quienes están experimentando situaciones de violencia.

MQNMQ fue seleccionada como uno de los 10 ganadores a nivel mundial en el concurso **Desafío de Innovación Conjunta**, entre 300 propuestas de 61 países.

